| **Tên Nhóm:** | Nhóm 1 | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên Đề Tài:** |  | | |
| **Ngày Họp:** | 17/05/2024 | **Thời gian:** | 23:00 |

|  |
| --- |
| 1. Mục đích của buổi họp |
| So sánh các đặc điểm của app mobile và app desktop. Từ đó chọn ra nền tảng phù hợp cho triển khai đề tài “App quản lý đội bóng đá và tối ưu đội hình ra sân”.  Dựa vào so sánh trên để thống nhất Tên Đề tài. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2. Thành viên tham gia buổi họp | | |  |
| ***MSSV*** | ***Họ Và Tên*** | ***E-mail*** | ***Tham dự (Y/N)*** |
| 22010392 | Hà Tài Thanh | 22010392@st.phenikaa-uni.edu.vn | Y |
| 22010168 | Hoàng Vinh Quân | 22010168@st.phenikaa-uni.edu.vn | Y |
| 22010511 | Nguyễn Minh Duy | 22010511@st.phenikaa-uni.edu.vn | Y |
| GVHD | Mai Xuân Tráng |  | N |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. Các chủ đề, các vấn đề thảo luận trong buổi họp và các quyết định sẽ thực hiện | |
| 1. So sánh app mobile và app desktop trong bối cảnh của đề tài trên các phương diện:  - Công cụ và độ phức tạp khi thiết kế giao diện: Java Swing khó thực hiện hơn XML và Java FX (Android Studio).  - Phương pháp lưu trữ dữ liệu: lượng biến cần trích xuất quá lớn.  - Tích hợp solver giải quy hoạch phi tuyến: desktop chắc chắn tích hợp được, mobile chưa chắc. |
| 2. Thống nhất đề tài:  “Xây dựng app desktop quản lý đội bóng đá và tối ưu đội hình ra sân” |